

# Adobe Illustrator Grundlagen - Kursinhalte

## **Einstieg in Illustrator**

- Illustrator starten
- Einfache Zeichnungen erstellen
- Zeichnungen drucken, speichern und schließen
- Mit Vorlagen arbeiten
- Zeichnungen erzeugen und öffnen
- Mit mehreren Zeichnungen/Zeichenflächen arbeiten
- Illustrator beenden
- Übungen

## **Arbeitshilfen verwenden**

- Lineale einblenden und einrichten
- Hilfslinien nutzen
- Intelligente Hilfslinien verwenden und bearbeiten
- Mit dem Raster arbeiten
- Position von Objekten messen
- Darstellungsgröße einstellen
- Ansicht drehen
- Übung

## **Objekte zeichnen**

- Einfache geometrische Objekte zeichnen
- Linien, Bögen, Spiralen und Raster zeichnen
- Objekte perspektivisch zeichnen
- Übungen

## **Objekte auswählen, transformieren und bearbeiten**

- Objekte auswählen (markieren)
- Objekte ausschneiden, kopieren, einfügen und löschen
- Objekte manuell transformieren
- Objekte exakt transformieren
- Objekte interaktiv bearbeiten
- Objekte sperren und ausblenden
- Objekte anordnen, verteilen und ausrichten
- Mit Objektgruppen arbeiten
- Übung

## **Pfade zeichnen und bearbeiten**

- Elemente eines Pfads
- Einfache Pfade zeichnen
- Ankerpunkte und Liniensegmente nachträglich bearbeiten
- Konturen eines Pfads anpassen
- Freiformpfade erzeugen
- Verschiedene Pinsel-Werkzeugspitzen verwenden
- Objekte teilen/ausstanzen und Objektbereiche löschen
- Mit zusammengesetzten Pfaden arbeiten
- Übung

## **Weitergehende Objektbearbeitung**

- Mit Effekten arbeiten
- Objekte kombinieren
- 3D-Objekte generieren
- 3D-Objekten Bildmaterial zuweisen
- Objekte verkrümmen, verzerren bzw. deformieren
- Objekte verflechten
- Mit Symbolen arbeiten
- Übungen

## **Objekte mit dem Shaper-Werkzeug**

- Vorteile des Shaper-Werkzeugs
- Objekte mit dem Shaper-Werkzeug zeichnen
- Objekte mit dem Shaper-Werkzeug auswählen, skalieren und drehen
- Objekte mit dem Shaper-Werkzeug kombinieren, ausstanzen bzw. löschen
- Mit Shaper-Gruppen arbeiten
- Übung

## **Mit Ebenen und Schnittmasken arbeiten**

- Basiswissen Ebenen
- Ebenen bearbeiten
- Mit Objekten auf Ebenen arbeiten
- Mit Schnittmasken arbeiten
- Übung

## **Mit Farben und Konturen arbeiten**

- Farben einstellen
- Mit dem Farbfelder-Bedienfeld arbeiten
- Farbharmonien erstellen
- Kontureigenschaften festlegen
- Formatierungen mit dem Pipette-Werkzeug übertragen
- Bildmaterial neu färben
- Übung

## **Farbverläufe, Muster und Transparenz**

- Farbverläufe zuweisen und ändern
- Mit Mustern arbeiten
- Deckkraft (Transparenz) einstellen
- Mit Grafikstilen arbeiten
- Mit dem Aussehen-Bedienfeld arbeiten
- Übung

## **Text erzeugen und bearbeiten**

- Textobjekte in Illustrator
- Text erzeugen
- Textobjekte verketteten
- Punkt- und Pfadtext bearbeiten
- Flächentext bearbeiten
- Einzelne Textzeichen bearbeiten
- Zeichen formatieren
- Absätze formatieren
- Übung

## **Pixelgrafiken importieren und bearbeiten**

- Pixelgrafiken importieren
- Mit verknüpften Pixelgrafiken arbeiten
- Pixelgrafiken mit Effekten künstlerisch bearbeiten
- Pixelgrafiken in Vektorobjekte umwandeln
- Übung

## **Zeichnungen für die Ausgabe vorbereiten**

- Zeichnung exportieren
- Zeichnung im Internet veröffentlichen
- Zeichnung für professionellen Ausdruck vorbereiten
- Zeichnung mit individuellen Einstellungen drucken
- Übung

## **In der Creative Cloud arbeiten**

- Apps und Online-Speicher der Creative Cloud
- Creative-Cloud-Dateien verwalten
- Dateien synchronisieren
- Cloud-Dokumente nutzen